**COM 类示例（C# 编程指南）**

下面是一个公开为 COM 对象的类的示例。将这些代码放置到 .cs 文件中并添加到您的项目中后，请将**“Register for COM Interop”**属性设置为**“True”**。有关更多信息，请参见[NIB: How to: Register a Component for COM Interop](https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/w29wacsy.aspx)。

向 COM 公开 Visual C# 对象要求声明一个类接口、一个事件接口（如果需要）和类本身。类成员必须遵循下列规则才能对 COM 可见：

* 类必须是公共的。
* 属性、方法和事件必须是公共的。
* 属性和方法必须在类接口上声明。
* 事件必须在事件接口中声明。

其他没有在这些接口中声明的类的公共成员对于 COM 是不可见的，但它们对于其他 .NET Framework 对象将是可见的。

若要向 COM 公开属性和方法，必须在类接口上声明这些属性和方法，并用 **DispId** 特性予以标记，然后在类中实现它们。成员在接口中声明的顺序即是用于 COM vtable 的顺序。

若要从类中公开事件，必须在事件接口上声明这些事件，并用 **DispId** 特性予以标记。该类不应实现此接口。

类实现类接口；它可以实现多个接口，但第一个实现将作为默认类接口。在此处实现向 COM 公开的方法和属性。它们必须标记为是公共的，并且必须与类接口中的声明匹配。同时，在此处声明由类引发的事件。它们必须标记为是公共的，并且必须与事件接口中的声明匹配。

using System.Runtime.InteropServices;

namespace project\_name

{

[Guid("EAA4976A-45C3-4BC5-BC0B-E474F4C3C83F")]

public interface ComClass1Interface

{

}

[Guid("7BD20046-DF8C-44A6-8F6B-687FAA26FA71"),

InterfaceType(ComInterfaceType.InterfaceIsIDispatch)]

public interface ComClass1Events

{

}

[Guid("0D53A3E8-E51A-49C7-944E-E72A2064F938"),

ClassInterface(ClassInterfaceType.None),

ComSourceInterfaces(typeof(ComClass1Events))]

public class ComClass1 : ComClass1Interface

{

}

}

**请参阅**

[C# 编程指南](https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/67ef8sbd.aspx)

[互操作性（C# 编程指南）](https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/ms173184.aspx)

[“项目设计器”->“生成”页 (C#)](https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/kb4wyys2.aspx)